

## Introduction à la programmation

Cours - Standard

| Ref    | Dates | Jours | Heures | Durée | Financement | CHF     |
|--------|-------|-------|--------|-------|-------------|---------|
| 315959 |       |       |        |       |             | CHF 650 |

### DÉFINITION

La formation est donnée en mode synchrone, c'est-à-dire en présentiel et à distance en même temps ainsi l'échange entre l'enseignant-e et les participants-es s'effectue en temps réel par visioconférence. Un courriel est envoyé aux participant-es avant la formation. Ce dernier contient les informations de connexion.

**DESCRIPTION DE LA FORMATION** La programmation est une activité essentielle d'un(e) programmeur(se). Elle consiste en l'écriture d'un code compréhensible par une machine. C'est une étape importante de la conception des logiciels. Ce cours vous permettra de répondre à la question: "comment débiter en programmation ?". Il s'agit un cours qui permet de se familiariser avec les techniques de programmation et de se préparer aux trois diplômes de programmation Ifage: -Diplôme de Webmaster/Webmanager -Diplôme de Développeur mobile apps -Diplôme de Développeur java JSE/JEE

### PRÉREQUIS

Bonne connaissance de l'environnement PC ainsi que d'Internet et des navigateurs standards du web. Connaissance du français au niveau B1: comprendre des textes de la vie quotidienne et rédiger d'une manière simple et cohérente. Etre capable de poursuivre une interaction dans des situations différentes, de faire face habilement aux problèmes de la vie quotidienne.

### PUBLIC

Toute personne ayant une motivation et un goût marqué pour la programmation.

### EVALUATION ET TITRE DÉCERNÉ

Attestation de suivi de cours est délivré à l'apprenant-e ayant suivi 80% du cours

### OBJECTIFS

A l'issue de ce cours, le/la participant(e) sera capable de créer un algorithme de base et de simuler l'exécution d'un programme en ligne de commande.

### CONTENU

- Qu'est-ce qu'un programme informatique/logiciel?
- Les différents langages de programmation
- Les différents paradigmes
- Structure d'un programme (début-fin)
- Instruction de contrôle: séquence, comparaison, boucle.
- Algorithme, pseudo-code et simulation
- Notion de variables

### Méthode

La méthodologie est participative avec des exercices pratiques et repose sur une implication importante de la part des apprenants.

### Matériel

Des supports de cours sont fournis aux apprenants au début de la formation.

### INTERVENANTS

Formateurs et formatrices, qualifié(e)s et expérimenté(e)s, issu(e)s du milieu professionnel de la matière enseignée.

### REMARQUES

Un travail personnel important est à prévoir en sus des cours.

### CONTACT

E : informatique@ifage.ch  
T : +41 (0)22 807 3092