



Nous développons les compétences professionnelles de nos clients en proposant une vaste offre pluridisciplinaire de formations initiales et continues, ainsi que du conseil et de l'orientation professionnelle. Nous sommes le partenaire majeur des habitants de notre région, des entreprises et de l'État.

Formateur-trice en Game Design

Nous sommes à la recherche d'un-e formateur-trice en Game Design, qui sera amené(e) à proposer des cours de Game Design, pour la filière Technologies de l'information et de la communication.

Vos responsabilités :

- Former des adultes aux concepts et techniques du Game Design
- Superviser et orienter les futurs candidats de la filière Game Design
- Concevoir des plans de cours et préparer des supports pédagogiques adaptés
- Proposer des ajustements pour améliorer la qualité des cours et formations
- Participer aux séances pédagogiques organisées dans votre secteur
- Évaluer les résultats et la satisfaction des étudiants au moyen d'évaluations

Votre profil :

- Diplôme professionnel en Game Design ou domaine équivalent
- Certification FSEA ou équivalent est un atout
- Expérience professionnelle significative dans le domaine du Game Design idéalement en activité actuelle
- Capacité et expérience avérées à animer des formations pour un public adulte
- Expérience indispensable de 3 années dans la pratique du Game Design
- Flexible, à l'écoute, organisé-e et réactif-ve
- Maîtrise de la langue française

Nombre d'heures d'enseignement : environ 40 et 60 périodes de 45 minutes, par année.

Entrée en fonction : **février 2025**.

Si vous êtes motivé(e) par un environnement de travail dynamique et riche en contacts humains, n'hésitez pas à nous faire parvenir votre dossier de candidature complet, par email à recrutement@ifage.ch. De plus, en déposant votre candidature, vous acceptez le traitement de vos données personnelles conformément à notre [politique de protection des données personnelles des candidats](#).

Nous répondrons uniquement aux dossiers répondant aux exigences de la fonction.