



Générateur d'employabilité, nous développons les compétences professionnelles de nos clients, en proposant une vaste offre pluridisciplinaire de formations initiales et continues, ainsi que du conseil et de l'orientation professionnelle. Nous sommes le partenaire majeur des habitants de notre région, des entreprises et de l'Etat.

Formateurs-trices pour le certificat Game Art en 2D et ou 3D (création artistique de jeux vidéo)

Nous sommes à la recherche de formateurs-trices, qui seront amené-es à proposer des cours dans le cadre de formations dans la création de jeu vidéo, pour la filière Création et communication visuelle.

Vos responsabilités :

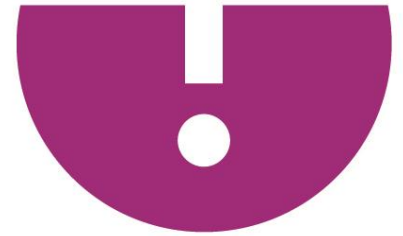
- Former des publics adultes dans le domaine de la création de jeux vidéo (assets graphiques),
- Superviser et gérer les orientations pour les futurs candidats dans les formations,
- Concevoir des plans de cours et préparer des supports pédagogiques,
- Proposer des ajustements dans le but d'améliorer la qualité des cours et formations,
- Participer aux séances pédagogiques organisées dans son secteur,
- Evaluer les résultats et la satisfaction des étudiants au moyen d'évaluation.

Votre profil :

- Diplôme professionnel ou équivalent dans le domaine de la création de jeux vidéo (si vous avez un diplôme obtenu dans un domaine annexe, par exemple 3D pour films d'animation ou bien illustration, vous devez montrer suffisamment de connaissances et d'expériences professionnelles dans le développement de jeux vidéo en supplément à votre diplôme de base),
- Doit impérativement être en activité dans le domaine de la création de jeux vidéo,
- Capacité et expérience à animer un cursus de formation pour un public d'adultes,
- Flexible et à l'écoute,
- Organisé-e et réactif-ve,
- Maîtrise de la langue française et des termes anglais couramment utilisés dans le milieu du jeu vidéo.

Programmes informatiques à maîtriser :

- Adobe Photoshop ou Krita pour la 2D,
- Blender pour la 3D,
- Unity (fonctionnement de base et importation d'assets graphiques).



Sujets abordés dans la formation actuelle:

- Introduction aux enjeux du game art, signification et rôle d'un moodboard et de la direction artistique pour un jeu vidéo,
- Concept art (personnage et environnement pour jeu 2D),
- Game assets 2D (environnement),
- Animation de personnage 2D,
- Interface utilisateur,
- Modélisation 3D (props et personnage),
- Animation de personnage 3D,
- Exportation des assets graphiques et importation de ces assets dans le moteur de jeu Unity.

Nombre d'heures d'enseignement : environ 80 périodes de 45 minutes, par année et environ 20 heures pour le suivi des examens dans les certificats et diplômes.

Entrée en fonction : 7 novembre 2024

Si vous êtes motivé(e) par un environnement de travail dynamique et riche en contacts humains, n'hésitez pas à nous faire parvenir votre dossier de candidature complet, par email, avant le 10 octobre à recrutement@ifage.ch.

Nous répondrons uniquement aux dossiers répondant aux exigences de la fonction.